

DAFTAR PUSTAKA

- Adibhadiansyah, M. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika*, 5(2), 68–73.
- Agusli, R., Sutarman, & Suhendri. (2017). Sistem Pakar Identifikasi Tipe Kepribadian Karyawan Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Ilmiah Teknik Informasi*, 7(1), 22. <https://stmikglobal.ac.id/journal/index.php/sisfotek/article/view/127/124>
- Albar, F. M., Hardiyanti, S., & Ramadhona, K. R. A. (2017). Inventarisasi Manajemen Aset Berbasis Online Pada PD.BPR Kerta Raharja Cabang Balaraja. *Journal Sensi*, 3(2), 252–262.
- Arif, M. F. (2019). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Qiara Media.
- Aslah, T. Y., Wowor, H. F., & tulenan, virginia. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 11, Issue 1).
- Asmoko, H. (2015). *Teknik Ilustrasi Masalah – Fishbone Diagram*.
<http://server2.docfoc.com/uploads/Z2015/11/18/QCkAjrW2Wr/50b4ee416ab5792f613d2fd41d0bd27d.pdf>
- Buchari, Muhamad, Z., Sentinuwo, S. R., & Lantang, O. A. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *E-Journal Teknik Informatika*, 6(1), 1–6.
- Defiariany, D., Putra, I. E., & Putra, D. P. (2017). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Daerah Penyakit Rabies di Kabupaten Lima Puluh Kota. *Indonesian Journal of Computer Science*, 6(1).
- Fikri, I. Al, Herumurti, D., & H, R. R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, 5(1).
- Harfizar, Yuliana, K., & Afiffudin, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Karyawan Pada Perusahaan Jasa Berbasis Web. *Sensi Journal*, 3(2), 190–207.

- Iiamsyah, Wiriyanty, D., & Setiawati, E. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Atas Siklus Pendapatan Pada PT. GMF Aero Asia. *SENSI Journal*, 2(tahun 2016), 7–25.
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 1(1), 115–120. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752>
- Kermite, R. Y., Winarno, A., & Rohmani, A. (2017). Perancangan Sistem Administrasi Sekolah Dengan SMS Gateway Berbasis Web Menggunakan Gammu Pada SMK LPI Semarang. *Jurnal Informasi Sistem*, 2(1).
- Khalda, I. A., Muliawati, A., & Wahyono, bambang tri. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis WEB (Studi Kasus: SMA Negeri 6 Bekasi). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 419–431.
- Kharisma, R. S., Aziz, M., & Rachman, F. (2017). Pembuatan Aplikasi Notes Menggunakan Substitution Cipher Kombinasi Kode ASCII Dan Operasi XOR Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12(2), 1–7.
- Kristianto, A. (2010). *Penelitian Tindakan Kelas*. Penerbit Bumi Aksara.
- Lukman, A. M., & Aryanto, D. (2019). aplikasi mobile memiliki user interface dengan mekanisme interaksi unik yang disediakan oleh platform mobile . Aplikasi mobile juga telah dirancang khusus untuk platform mobile (misalnya IOS , android , atau windows mobile). *Evolusi*, 7(2), 58–65.
- MADCOM. (2016). *Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula*. C.V Andi.
- Maimunah, M., Isnaeni, D., & Ferdiansyah, A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sami Berbasis Web. *Journal CERITA*, 2(1), 23–34. <https://doi.org/10.33050/cerita.v2i1.210>
- Maimunah, Padeli, & Astriyani, E. (2018). Pengembangan Website Perpustakaan Dalam Menunjang Sistem Pelayanan Dan Informasi Pada Perguruan Tinggi Raharja. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 104–109. <http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/sensitek/article/view/265>
- Maniah, & Hamidin, D. (2017). *Analisa dan perancangan sistem Informasi: Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus*. Deepublish.

- Melinda, S., Kurniawan, ady purna, & Muhamad, W. (2017). Aplikasi Ekstrakurikuler Berbasis Web Dan Mobile App Di Sma Negeri 1 Baleendah. *E-Proceeding of Applied Science*, 3(2), 864–884.
- Muin, N., Mustari Lamada, & Darma, D. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web di MAN 2 Soppeng*. UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR.
- Mulyani, S. (2014). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. In *Abdi Sistematika*.
- Mulyani, S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language(UML)*. Abdi Sistematika.
- Murnawan, H., & Mustofa. (2014). Perencanaan Produktivitas Kerja dari Hasil Evaluasi Produktivitas dengan Metode Fishbone di Perusahaan Percetakan Kemasan PT.X. *Jurnal Teknik Industri HEURISTIC Vol 11 No 1 April 2014. ISSN 1693-8232, 11(1)*, 27–46.
- Muslihudin, Muhamad, & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML* (A. Pramesta (ed.)). Andi Offset.
- Muslihudin, Muhammad, & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancang Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. CV Andi Offset.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, I(3)*, 31–36.
- Noor Yanti, Rabiatul Adawiah, H. M. (2013). PELAKSANAAN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER DALAM RANGKA PENGEMBANGAN NILAI-NILAI KARAKTER SISWA UNTUK MENJADI WARGA NEGARA YANG BAIK DI SMA KORPRI BANJARMASIN. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan: Volume 6*,.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 62 Tahun 2014, (2014).
- Putra, T. T., & Budi, A. (2016). Implementasi Aplikasi Photo Editor Berbasis Android untuk Desain Website. *Jurnal Informatika Dan Bisnis, 5*, 30–39.
<https://jurnal.kwikkiangie.ac.id/index.php/JIB/issue/view/25/45>

- Putratama, V., & Supono. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter* (1st ed.). Deepublish.
- Rahayu, S., Sari, A. R., & Saputra, T. S. (2018). Analisa Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Neglasari Kota Tangerang. *SENSI Journal*, 4(1), 1–8. <https://doi.org/10.33050/sensi.v4i1.703>
- Rahayu, S., Yusup, M., & Dewi, S. P. (2015). Perancangan Aplikasi Absensi Peserta Bimbingan Belajar Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Yii. *CIT Journal*, 9(1), 51–59.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMK MA'ARIF KALIREJO LAMPUNG TENGAH). *Jurnal Tekno Kompak*. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.339>
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2015). Sistem Informasi Akuntansi. In *Pearson Educational Limited* (13th ed.). Pearson Educational Limited.
- Ropianto, M. (2016). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jt-Ibsi*, 1(1), 43–50.
- Safaat, Nazruddin. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika.
- Safaat, H. N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika Bandung.
- Sasmita. (2018). Perangkat lunak bantu pendaftaran kredit pemilikan rumah (KPR) pada PT. Baiti sejahtera berbasis web. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(03), 162–171. <https://doi.org/10.36050/betrik.v8i03.42>
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).
- Sofica, V., Juliani, V. S., Septiani, M., & Ningsih, R. (2020). Aplikasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Online di Tingkat Sekolah Menengah Pertama (E-Ekskul). *Jurnal Infortech*, 2(1), 46–52. <https://doi.org/10.31294/infortech.v2i1.7807>
- Sukanto, R. A., & Shalahudin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan

- Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. In *Pilar Nusa Mandiri*.
- Sukanto, & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) 2015. In *Informatika Bandung*.
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).
- Suryanto, A., & Ramadon, R. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada SMK Malaka Jakarta. *Jurnal Paradigma*, 20(2), 57–62. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/3051>
- Syafriadi. (2015). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Pada Universitas Cokroaminoto Palopo. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi –*, 7(4).
- Syakir, M., Hasmin, & Sani, A. (2017). Analisis Kegiatan Pendidikan Ekstrakurikuler Untuk Pembentukan Karakter Disiplin Siswa Di SMA Negeri 1 Sinjai Borong. *Jurnal Mirai Management*, 2(2), 108–125.
- Trisnadoli, A. (2015). Analisis Kebutuhan Kualitas Perangkat Lunak Pada Software Game Berbasis Mobile. *Jurnal Komputer Terapan*, 1(2), 1–8.
- Warsito, A. B., Yusup, M., & Makaram, M. I. A. (2015). Perancangan SIS+ Menggunakan Metode YII Framework Pada Perguruan Tinggi Raharja. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 8(2), 24–33.
- Widyahening, C. E. (2018). Penggunaan Teknik Pembelajaran Fishbone Diagram Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(1), 11. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i1.59>
- Yanti, N., Adawiah, R., & Matnuh, H. (2016). Pelaksanaan Kegiatan Ekstrakurikuler Dalam Rangka Pengembangan Nilai-Nilai Karakter Siswa Untuk Menjadi Warga Negara Yang Baik Di Sma Korpri Banjarmasin. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 6(11), 963–970.